



91468. FINGERDYR "JUNDEL"

GARNKVALITET Mini Bomull (100 % Bomull. Nøste ca. 10 g = 34 m)

STRIKKEFASTHET Ca. 26 m og 36 rader på p nr. 3 = 10 cm

GARNALTERNATIV Mini Akryl, Mini Ull

GARNFORBRUK Ca. 10 g av hver av flg farger: blå, gul, svart, brun, grønn, hvit & oransje (fg 80503)

STRØMPEPINNEN Nr. 3

HEKLENÅL Nr. 3

TILBEHØR Fyllvatt

FORKLARINGER

Øk 1 m: Ta opp tråden mellom 2 m, vri den og strikk den r.
Fingerdyrenes "kropper" settes på to fingre!

FINGERDYR KROPP

Legg opp 12 m på strømpe nr. 3 med fg: Gul (løve), grønn (krokodille), oransje (giraff), svart (sebra) og blå (elefant). Sett m sm til en ring og pass på at du ikke vrir dem. Strikk rundt slik:

1.-2. omg: Strikk vr. Forts deretter å strikke glattstr rundt til arb måler 7 cm fra oppleggskanten.

(**OBS!** Sebraen skal strikkes med svarte og hvite striper slik: De 2 første vr omg strikkes med svart, deretter 3 omg hvitt, 3 omg svart, 3 omg hvitt, 3 omg svart, 3 omg hvitt, 3 omg svart, 3 omg hvitt og til slutt strikkes fellingsomg med svart.)

Fellingsomg: Strikk 2 og 2 m r sm ut omg.

Strikk ytterl 1 fellingsomg. Nå gjenstår det 5 m.

Klipp av garnet, trekk tråden gjennom de rest m, stram til og fest godt.

GIRAFF HODE

Legg opp 4 m med oransje garn på strømpe nr. 3.

Sett m sm til en ring og pass på at du ikke vrir dem. Nå strikkes videre rundt:

1. omg: 2 r i hver m – 1 i fremre mb og 1 i bakre mb = 8 m Fordel de 8 m på 3 strømpe slik: 2, 2, 4

2. omg: *1 r, øk 1 m*, gjenta *-* ut omg = 16 m

3. omg: Strikk r

4. omg: *2 r, øk 1 m*, gjenta *-* ut omg = 24 m

5.-14. omg: Strikk r

15. omg (fellingsomg): *2 r, 2 r sm*, gjenta *-* ut omg = 18 m

16. omg: Strikk r

17. omg (fellingsomg): *1 r, 2 r sm*, gjenta *-* ut omg = 12 m

Fyll hodet med vatt!

18. omg: Strikk 2 og 2 m r sm ut omg = 6 m

Klipp av garnet, trekk tråden gjennom de rest m, stram til og fest godt.

ØRER

Legg opp 5 m med oransje garn på strømpe nr. 3. Strikk 5 p glattstr frem og tilbake. Fell av. Med vrangen inn: Sy sm oppleggs- og avfellingskantene. Stram garnet så øret blir rynket sammen og litt spisst.

Strikk et øre til på samme måten.

SEBRA HODE

Legg opp 4 m med svart garn på strømpe nr. 3. Sett m sm til en ring og pass på att de ikke vrir seg. Strikk rundt:

1. omg: 2 r i hver m – 1 i fremre mb og 1 i bakre = 8 m. Fordel de 8 m på 3 strømpe slik: 2, 2, 4.

2. omg: *1 r, øk 1 m*, gjenta *-* ut omg = 16 m

3. omg: Strikk r.

4. omg: *2 r, øk 1 m*, gjenta *-* ut omg = 24 m

5.-14. omg: Strikk r med striper på hodet i hvitt og svart slik: Hvitt: 5.-6., 9.-10. og 13.-14. omg. Svart: 7.-8. og 11.-12. omg

Bytt til svart garn:

15. omg (fellingsomg): *2 r, 2 r sm*, gjenta *-* ut omg = 18 m

16. omg: Strikk r

17. omg (fellingsomg): *1 r, 2 r sm*, gjenta *-* ut omg = 12 m

Fyll hodet med vatt!

18. omg: Strikk 2 og 2 m r sm ut omg = 6 m

Klipp av garnet, trekk tråden gjennom de rest m, stram til og fest godt.

ØRER

Legg opp 5 m med svart garn på strømpep nr. 3. Strikk 5 p glattstr frem og tilbake. Fell av. Med vrangen inn: Sy igjen oppleggs- og avfellingskantene. Stram garnet så øret blir rynket sammen og litt spisst.

Strikk et øre til på samme måten.

ELEFANT HODE

Legg opp 4 m med blått garn på strømpep nr. 3. Sett m sm til en ring og pass på at du ikke vrir dem. Strikk rundt:

1. omg: 2 r i hver m – 1 i fremre mb og 1 i bakre = 8 m. Fordel de 8 m på 3 strømpep slik: 2, 2, 4

2. omg: *1 r, øk 1 m*, gjenta *-* ut omg = 16 m

3. omg: Strikk r.

4. omg: *2 r, øk 1 m*, gjenta *-* ut omg = 24 m

5.-12. omg: Strikk r

13. omg (fellingsomg): *2 r, 2 r sm*, gjenta *-* ut omg = 18 m

14. omg: Strikk r

15. omg (fellingsomg): *1 r, 2 r sm*, gjenta *-* ut omg = 12 m

Fyll hodet med vatt! Forts å strikke glattstr til snabelen måler ca. 7 cm fra forrige felling. Fyll snabelen med litt vatt etter hvert som du strikker. Fell av. Klipp av garnet, trekk tråden gjennom de rest m, stram til og fest godt. Sy sm snabelen ved å brette den dobbelt rett over og sy!

ØRER

Legg opp 10 m med blått garn på strømpep nr. 3. Strikk 17 p glattstr frem og tilbake. Fell av. Med vrangen inn: Sy sm oppleggs- og avfellingskantene. Stram til garnet så øret rynkes sm nede. Strikk et øre til på samme måten.

LØVE HODE

Legg opp 4 m med gult garn på strømpep nr. 3.

Sett m sm til en ring og pass på at de ikke vrir seg. Strikk rundt:

1. omg: 2 r i hver m – 1 i fremre mb og 1 i bakre = 8 m. Fordel de 8 m på 3 strømpep slik: 2, 2, 4

2. omg: *1 r, øk 1 m*, gjenta *-* ut omg = 16 m

3. omg: Strikk r.

4. omg: *2 r, øk 1 m*, gjenta *-* ut omg = 24 m

5.-12. omg: Strikk r

13. omg (fellingsomg): *2 r, 2 r sm*, gjenta *-* ut omg = 18 m

14. omg: Strikk r

15. omg (fellingsomg): *1 r, 2 r sm*, gjenta *-* ut omg = 12 m

Fyll hodet med vatt!

16.-17. omg: Strikk 2 og 2 m r sm ut omg = 3 m

Klipp av garnet, trekk tråden gjennom de rest m, stram til og fest godt.

ØRER

Legg opp 5 m med gult garn på strømpep nr. 3.

Strikk 5 p glattstr frem og tilbake. Fell av.

Strikk et øre til på samme måten. Med vrangen inn: Sy sm oppleggs- og avfellingskantene. Stram til garnet så øret rynkes og blir litt spisst.

Strikk et øre til på samme måten.

KROKODILLE HODE

Legg opp 4 m med grønt garn på strømpep nr. 3. Sett m sm til en ring og pass på at du ikke vrir dem. Strikk rundt:

1. omg: 2 r i hver m – 1 i fremre mb og 1 i bakre = 8 m. Fordel de 8 m på 3 strømpep slik: 2, 2, 4.

2. omg: *1 r, øk 1 m*, gjenta *-* ut omg = 16 m

3. omg: Strikk r.

4. omg: *2 r, øk 1 m*, gjenta *-* ut omg = 24 m

5.-12. omg: Strikk r

13. omg (fellingsomg): *2 r, 2 r sm*, gjenta *-* ut omg = 18 m

14.-19. omg: Strikk r

20. omg (fellingsomg): 2 r sm, 5 r, 2 r sm, 2 r sm, 5 r, 2 r sm = 14 m Fyll hodet med vatt!

20.-24. omg: Strikk r

Fordel de 14 m på 2 p (7 m på hver) så det dannes et "gap". Fell av med hvitt garn slik: Hold p parallelt med vrangen inn. Med en tredje p strikker du sm 1 m fra hver p, strikk sm 2 m til, trekk deretter 1. m over den siste (= 1 m felt).

Forts å strikke sm 2 m og fell av ytterl 1 m. o.s.v. til alle m er felt av.

MONTERING

Elefant: Sy fast hodet på kroppen. Sy fast ørene på hodet. Brodér øyne med svart garn som bildet viser. Fest løse tråder.

Sebra: Sy fast hodet på kroppen. Sy fast ørene på hodet. Brodér øyne og nesebor med svart garn som bildet viser. Fest løse tråder.

Giraff: Sy fast hodet på kroppen. Sy fast ørene på hodet. Brodér øyne og nesebor med brunt garn som bildet viser. Brodér deretter "flekker" på kroppen med maskesting. Hekle horn med brunt garn slik: Stikk nålen ned i en av hodets m litt innenfor øret (se bilde) og hent opp en maske, hekle 6 lm, hekle 1 fm i 2. m fra nålen, hekle kjm tilbake langs hornet, avslutt med 1 kjm i samme hodemaske som du begynte å hekle fra. Klipp av garnet, trekk tråden gjennom og fest løse tråder.

Løve: Sy fast hodet på kroppen. Sy fast ørene på hodet. Brodér øyne, nese, munn og værhår med svart garn som bildet viser. Hekle en man med oransje garn slik: Plukk opp og hekle 21 fm langs løvehodets bakside, rett bak ørene. La det være en liten åpning lengs bak i nakken. Snu og hekle tilbake slik: *5 lm, hopp over 2 m og hekle 1 fm i 3. m fra nålen*, gjenta *-* ut raden. Snu og hekle *7 fm rundt lmb, 1 kjm i fm fra forrige rad*, gjenta *-* ut raden. Klipp av garnet, trekk tråden gjennom og fest løse tråder.

Krokodille: Sy fast hodet på kroppen. Brodér øyne og nesebor med svart garn som bildet viser. Fest løse tråder

Tips & Råd

For å unngå spørsmål: Les nøye gjennom oppskriften før du begynner på arbeidet.

Strikke-/heklefasthet: Strikk eller hekle alltid en prøvelapp som anbefalt. Stemmer det ikke med strikke-/heklefastheten som er angitt, prøv med tynnere eller tykkere pinner eller heklenål. Stemmer ikke strikke-/heklefastheten, kan resultatet få feil mål og fasong.

Markér størrelsen du strikker eller hekler så er det lettere å følge teksten i oppskriften.

Diagram: Det blir lettere å følge med i diagrammet om du legger en linjal eller et ark langs den ruteraden du strikker eller hekler.

Bevegelsesvidden på plaggene i våre oppskrifter varierer avhengig av plaggenes type og fasong. For å finne riktig størrelse anbefaler vi at du først måler direkte på kroppen. Deretter bestemmer du selv størrelsen på plagget avhengig av hvor mye bevegelsesvidde du vil at plagget skal ha. Plaggskisser viser plaggets mål.

Strikk med flere farger: Strikker du mer enn 3-4 masker med samme farge, så pass på at tråden som løper løs på baksiden tvinnes rundt tråden du strikker med så du ikke får for lange løse tråder på baksiden. Må trådene tvinnes på flere omganger etter hverandre, så pass på at de ikke tvinnes på samme sted.

Tips for håndfarget garn: Fargen på garnet kan variere fra parti til parti, så pass på at du fra starten har nok garn til hele prosjektet. For å få en jevnere blanding mellom fargene, kan du gjerne veksle mellom å strikke to pinner fra en hespe og to pinner fra en annen.

Garnalternativ: Vær obs på at strikke-/heklefasthet, garnforbruk og den endelige fasongen kan variere ved bytte av garn (også med garn i samme garngruppe).

Blokking og vask: Garn kan farge av når det ligger fuktig over lengre tid. Vær ekstra forsiktig med blokking og vask av plagg med sterke kontrastfarger. Fukt arbeidet, gjerne med en sprayflaske, klem forsiktig ut eventuelt overskuddsvann i et sammenrullet håndkle. Legg arbeidet til tork på et flatt og tørt underlag, og spenn det ut etter angitte mål.

Forkortelser

STRIKKING

arb = arbeid/arbeidet, **bakstk** = bakstykke, **beg** = begynn/begynnelsen, **bf/bfg** = bunnfarge, **bmb** = bakre maskebue, **dotf** = dobbel overtrekksfelling, **fg** = farge, **flm** = flytt markør, **flg** = følgende, **fmb** = fremre maskebue, **forkl** = forklaring/forklaringer, **forstk** = forstykke, **ggr** = ganger, **glattstr** = glattstrikk, **iflg** = ifølge, **kantm** = kantmaske, **LM** = løft markør, **m** = maske/masker, **mb** = maskebue, **mf/mfg** = mønsterfarge, **omg** = omgang, **otf** = overtrekksfelling, **p** = pinne/pinner, **plm/pm** = plasser markør, **r** = rett maske/rette masker, **rillestr** = rillestrikk, **rest** = resten/resterende, **RS** = rettsiden, **sm** = sammen, **vr** = vang maske/vrange masker, **VS** = vrangsidan, **yterl** = ytterligere, **økn** = økning

HEKLING

dst = dobbelstav, **fm** = fastmaske/fastmasker, **ho** = hopp over, **hst** = halvstav, **kjm** = kjedemaske, **lm** = luftmaske, **lmb** = luftmaskebue, **st** = stav, **stgr** = stavgruppe, **3-dst** = tredobbel stav, **5-lmb** = luftmaskebue med 5 lm